

**MALATYA TURGUT ÖZAL ÜNİVERSİTESİ**  
**AKÇADAĞ MESLEK YÜKSEKOKULU BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ**  
**BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI**  
**DERS DAĞILIM ÇİZELGESİ**

**1. SINIF GÜZ YARIYILI**

D.KOD	DERS ADI	Te	Uy	K	D.Saati	Z/M/S	AKTS
195	ATATÜRK İLKELERİ VE İNK.TARİHİ I	2	0	2	2	Z	2
191	TÜRK DİLİ I	2	0	2	2	Z	2
193	YABANCI DİL I	2	0	2	2	Z	2
131	MATEMATİK	3	0	3	3	Z	3
141	PROGRAMLAMA TEMELLERİ	3	1	4	4	Z	6
143	WEB TASARIMININ TEMELLERİ	2	1	3	3	M	3
145	GRAFİK VE ANİMASYON-1	2	1	3	3	M	4
147	YAZILIM KURULUMU VE YÖNETİMİ	1	1	2	2	M	4
149	OFİS YAZILIMLARI	3	1	4	4	S	4
	TOPLAM	20	5	25	25		30

**1. SINIF BAHAR YARIYILI**

D.KOD	DERS ADI	Te	Uy	K	D.Saati	Z/M/S	AKTS
194	ATATÜRK İLKELERİ VE İNK.TARİHİ II	2	0	2	2	Z	2
192	TÜRK DİLİ II	2	0	2	2	Z	2
196	YABANCI DİL II	2	0	2	2	Z	2
132	MESLEKİ MATEMATİK	3	0	3	3	M	3
142	WEB EDİTÖRÜ	2	1	3	3	M	3
144	GRAFİK VE ANİMASYON-2	2	1	3	3	M	4
146	İNTERNET PROGRAMCILIĞI -1	3	1	4	4	M	5
148	VERİ TABANI VE YÖNETİMİ	3	1	4	4	M	4
150	İLETİŞİM	2	0	2	2	S	2
	TOPLAM	21	4	25	25		27

**2. SINIF GÜZ YARIYILI**

D.KOD	DERS ADI	Te	Uy	K	D.Saati	Z/M/S	AKTS
261	MESLEKİ YABANCI DİL-1	2	0	2	2	M	2
263	İNTERNET PROGRAMCILIĞI -2	3	1	4	4	M	5
265	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA-1	3	1	4	4	M	6
267	İÇERİK YÖNETİM SİSTEMİ	1	1	2	2	M	2
269	AĞ TEMELLERİ	1	1	2	2	M	2
271	WEB PROJESİ YÖNETİMİ	1	1	2	2	M	3
273	ARAŞTIRMA YÖNTEM VE TEKNİKLERİ	2	1	3	3	S	3
275	DELPHİ PROGRAMLAMA I	3	1	4	4	S	6
	TOPLAM	16	7	23	23		29

**2. SINIF BAHAR YARIYILI**

D.KOD	DERS ADI	Te	Uy	K	D.Saati	Z/M/S	AKTS
262	MESLEKİ YABANCI DİL-2	2	0	2	2	M	2
264	SİSTEM ANALİZİ VE TASARIMI	2	2	3	4	M	5
266	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA-2	3	1	4	4	M	5
268	SUNUCU İŞLETİM SİSTEMİ	3	1	4	4	M	5
270	AÇIK KAYNAK İŞLETİM SİSTEMİ	1	1	2	2	M	3
272	BİLGİSAYAR DONANIMI	1	1	2	2	S	3
274	İŞLETME YÖNETİMİ	2	0	2	2	S	2
276	ÇEVRE KORUMA	2	0	2	2	S	2
278	MESLEK ETİĞİ	2	0	2	2	S	2
	*STAJ (EDE)	0	0	0	0	Z	8
	TOPLAM	17	6	23	24		37

<sup>1</sup>Z = Zorunlu ders, M = Meslek dersi, S = Seçmeli ders

\*STAJ(Endüstriye Dayalı Eğitim):30 iş günü (6 hafta) 4. yarıyılın sonunda yapılacaktır.

<b>DİĞER SEÇMELİ DESLER</b>							
<b>D.KOD</b>	<b>DERS ADI</b>	<b>Te</b>	<b>Uy</b>	<b>K</b>	<b>D.Saati</b>	<b>Z/M/S</b>	<b>AKTS</b>
	KALİTE GÜVENÇE SİSTEMİ	2	0	2	2	S	2
	C PROGRAMLAMA I	3	1	4	4	S	6
	MUHASEBE TEKNİKLERİ VE TİCARİ YAZILIMLAR	1	1	2	2	S	2
	İŞ GÜVENLİĞİ	2	0	2	2	S	2
	DELPHİ PROGRAMLAMA II	3	1	4	4	S	6
	C PROGRAMLAMA II	3	1	4	4	S	6
	BİLGİSAYARLI KONTROL	1	1	2	2	S	2

**MALATYA TURGUT ÖZAL ÜNİVERSİTESİ AKÇADAĞ MESLEK  
YÜKSEKOKULU  
BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ  
BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI DERS İÇERİKLERİ**

**( T U K AKTS)**

**Türk Dili**

**(2 0 2 2)**

Dilin, insan aklının ürünü olduğunu kavrayabilme, Türk dilinin yapısal özelliklerini ve zenginliğini kavrayabilme, yazılı anlatımda başarılı olmanın yollarını kavrayabilme, araştırma, okuma ve bilgilenme kabiliyetlerini geliştirebilme.

**Türk Dili II**

**(2 0 2 2)**

Günlük hayattaki yazılı anlatım türleri konusunu tanıyabilirle, noktalamanın yazılı anlatımdaki önemini kavrayabilme, doğru anlatımın kişisel ve toplumsal iletişimdeki önemini kavrayabilme, araştırma, okuma ve bilgilenme kabiliyetlerini uygulayabilme.

**Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi I**

**(2 0 2 2)**

Atatürk ilkeleri ve İnkılap Tarihi dersini okumanın amacı ve inkılap kavramı, Osmanlı İmparatorluğunun yıkılışını ve Türk İnkılabını hazırlayan sebeplere toplu bakış; Osmanlı İmparatorluğunun parçalanması, Mondros Ateşkes Antlaşması, işgaller karşısında memleketin durumu ve Mustafa Kemal Paşa'nın Samsun'a çıkışı, milli mücadele için ilk adım, kongreler yolu ile teşkilatlanma, Kuvayı Milliye ve Misak-ı Milli, Türkiye Büyük Millet Meclisinin açılması, Türkiye Büyük Millet Meclisi'nin İstiklal Savaşının yönetimini ele alması, Sakarya Zaferine kadar milli mücadele, Sakarya Savaşı ve Büyük Taarruz, Mudanya'dan Lozan'a, eğitim ve kültür alanında, milli mücadele, sosyal ve iktisadi alanda milli mücadele.

**Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi II**

**(2 0 2 2)**

Kurtuluş mücadelesi, Sakarya savaşı, Büyük taarruz, Mudanya'dan Lozan'a Cumhuriyetçilik ve Halifelik, tahriri sükûn dönemi ve demokrasi, milliyetçilik, laiklik ilkesi, Türkiye'nin gündemi.

**Yabancı Dil I**

**(2 0 2 2)**

Belirteçler; ön hal edatlar: yer, zaman, hareket; tekil ve çoğul isimler, sayılabilir ve sayılamayan isimler, zamanlar, geniş zaman, şimdiki zaman, geçmiş zaman yapıları,

kipler, will, should, should not, must, must not, can, karşılaştırmalı yapılar, adılar, kişi adıları, iyelik adıları, sıfatlar, olumlu cümle, olumsuz cümle ve soru cümleleri, bağlaçlar.

### **Yabancı Dil II**

**(2 0 2 2)**

Zamanlar, şimdiki zaman, geniş zaman, geçmiş zaman, gelecek zaman yapıları, kipler, might. could, can, must. may; zarflar, yer. yön. amaç, hal zarfları; sıfatlar, sıfatların sırası, karşılaştırma, üstünlük belirten yapılar; edilgen yapı, şimdiki, geniş, geçmiş, gelecek zamanda edilgen yapı, şart cümlecikleri, sıfat tümceleri, aktarım cümleleri, fiil yapıları, to, -ing, isim cümlecikleri, zarf cümlecikleri, karşılaştırmalı yapılar.

### **Matematik**

**(3 0 3 3)**

Sayılar, denklemler ve eşitsizlikler, fonksiyonlar, trigonometri, kompleks sayılar, logaritma. Lineer denklem sistemleri ve matrisler, limit ve süreklilik, türev ve uygulamaları, integral ve uygulamaları, diferansiyel denklemler, istatistik.

### **Programlama Temelleri**

**(3 14 6)**

Programlama araçları, değişkenler ve sabitler, giriş-çıkış işlemleri, operatörler, algoritma ve akış diyagramı, karar yapılan, döngü kontrolleri, tek boyutlu diziler, çok boyutlu diziler, değer döndürmeyen alt programlar, değer döndüren alt programlar, sıralı dosyalar, rastgele erişimli dosyalar.

### **Mesleki Matematik**

**(3 0 3 3)**

Analitik ve nümerik çözümler, matris ve matris işlemleri, vektör, polinom ve sayı sistemleri, hata analizi, koordinat sistemleri, koordinat sistemleri, çemberin analitik incelenmesi, lineer denklemlerin nümerik yöntemlerle çözümü, lineer denklem sistemlerinin nümerik yöntemlerle çözümü, eğri uydurma yöntemleri, interpolasyon yöntemleri, temel istatistik, temel istatistik.

### **Web Tasarımının Temelleri**

**(2 13 3)**

internet ve web tanımları, HTML temel etiketleri, html temel etiketleri, metin ve görünüm etiketleri, metin ve görünüm etiketleri, bağlantı (köprü) oluşturma, bağlantı (köprü) oluşturma, tablo işlemleri, formlar, çerçeveler, çoklu ortam araçları, stil şablonu(CSS) özellikleri, stil şablonu(CSS) menü işlemleri, tarayıcı sorunları ve çözümleri.

## **Web Editörü**

( 2 13 3 )

Web editörü temel araçları. tablo işlemleri, çoklu ortam işlemleri, bağlantılar, metin işlemleri, çerçeve işlemleri, şablonlar, kütüphane işlemleri, form işlemleri, etkileşimli öğeler, katman işlemleri, erişebilirlik ve site yönetimi.

## **Grafik ve Animasyon I**

( 2 1 3 4 )

Program Giriş Ayarları, araç paneli, vektör araçlar, metin düzenleme işlemleri, renk, kontur ve dolgu, uygulamaları, canlı filtreler, katman işlemler, katman işlemler, dilimler ve etkin bölgeler, düğmeler ve açılır menüler, sayfalar, hareketli resimler, slayt gösterisi, optimizasyon ve dışa aktarma, web tasarım editörü ile çalışma.

## **Grafik ve Animasyon II**

( 2 1 3 4 )

Animasyon temelleri, grafikler, metin işlemleri, semboller, animasyon teknikleri, ses ve video işlemleri, ekranlar, bileşenler, dinamik veriler, yazılım optimizasyonu, animasyon dosyalarının yayınlama ayarları, eylemler paneli, temel programlama yapıları, nesnelere, fonksiyonlar, ses ve video işlemleri, sunucu taraflı işlemler

## **Yazılım Kurulumu ve Yönetimi**

( 1 1 2 4 )

İşletim sistemleri, işletim sistemi kurulumu, sistem özellikleri, denetim masası, grup ilkeleri, işletim sistemini çoğaltmak, güvenlik vazırlan, ofis yazılımdan, diğer uygulama yazılımları

## **İnternet Programcılığı I**

( 3 1 4 5 )

Uygulama yazılımlarını kurulumu ve testi, değişkenler ve sabitler, operatörler, karar kontrol yapılan, döngü kontrol yapılan, kullanıcı tanımlı fonksiyonlar, hazır fonksiyonlar, diziler ve nesnelere, dosyalama işlemleri, vweb form uygulamaları, sayfalar arası veri aktarım yöntemleri, veritabanı işlemleri, XML ve WEB servisleri

## **Ofis Yazılımları**

( 3 1 4 4 )

Belge işlemleri, biçimlendirme işlemleri, belge denetimi, yazdırma, tablo işlemleri, nesne işlemleri, gelişmiş özellikler, makrolar, özelleştirme, çalışma alanı, veri girişi, formüller, fonksiyonlar, grafik işlemleri, veri analizi, yazdırma, slayt işlemleri, tasarım, slayt nesnelere, gösteri ayarları, internet kavramları, e-posta

## **Veri Tabanı ve Yönetimi**

(3 1 4 4)

Veritabanı ihtiyaç analizi, normalizasyon, veritabanı araçlarının kurulumunu yapmak, tabloları oluşturmak ve özelliklerini belirlemek, sorgu oluşturmak ve çeşitlerini kullanmak, ilişkili tablolar ile sorgu hazırlamak, dml sorgularını kullanmak, veritabanı yönetimi yapmak, veritabanı güvenliğini sağlamak.

## **İletişim**

(2 0 2 2)

İletişimin tanımı ve türleri, temel iletişim kavramları, toplum ve birey yönünden iletişimin önemi, iletişim türleri ve kıyaslamaları, sözlü iletişim, sözlü iletişim ilkeleri, sözlü iletişim teknikleri ve uygulamaları, sözlü iletişimin günlük hayattaki etkileri, yazılı iletişim: yazı türleri, kurum içi yazı türleri, genel amaçlı iş mektupları, form ve anket gibi özel amaçlı yazılar, meslek hayatında iletişim, iletişim tekniklerini meslek gruplarına uygulayabilme, grafik iletişim, grafik ve şemaların kullanım amaçları, teknolojik araçlar kullanarak iletişim, kullanılan araç gereçlerin işlevlerini yorumlama, teknolojik araçların sağladığı kolaylıklar

## **Mesleki Yabancı Dil I**

(2 0 2 2)

Uygun zaman-fiil ilişkisi, mesleki dokümanlardaki cümle ögeleri, yabancı dilde matematiksel işlemler, yabancı dilde akış şeması terimleri

## **Mesleki Yabancı Dil II**

(2 0 2 2)

Kod yazım ögelerini ifade etme, mesaj ve hata kodlarını çevirme, web tarayıcıları ile arama yapma, veri taban kavramlarını çevirme, grafik ve çoklu ortam kavramlarını çevirme

## **İnternet Programcılığı II**

( 3 1 4 5 )

Web sunucu için yazılım kurulumları ve yayınlama, değişkenler ve sabitler, operatörler ve işlem önceliği, karar kontrol deyimleri, döngü kontrol deyimleri, kullanıcı tanımlı fonksiyonlar, hazır fonksiyonlar, dizi işlemleri, dosya işlemleri, web formları, sayfalar arası veri aktarımı, veritabanı bağlantısı, veritabanı işlemleri. XML uygulamaları ve web servisleri

## **Sistem Analizi ve Tasarımı**

(2 2 3 5)

Alana yönelik proje konusunu seçmek, elde edilen bilgileri sunmak, projenin konularını ve çalışma ortamını analizlerle belirlemek, proje içerisinde kaydedilecek verileri ve

türlerini tespit etmek, elde edilen bilgileri sunmak, projenin algoritma ve akış şemasını belirlemek, projenin çalışacağı platformunu kurmak, yapılan hazırlıkları sunmak, projenin ana konularının kodlarını yazmak ve test etmek, projeyi sunmak, proje için detay önerileri almak, kod yazmak ve test etmek, projenin sunumu proje kurulum paketini hazırlamak, projenin tüm aşamalarını içeren rapor kitapçığını hazırlamak.

### **Nesne Tabanlı Programlama I**

(3 14 6)

Programlama için gerekli yazılımların kurulması, temel bir konsol ve işletim sistemi uygulaması, sabit, değişken ve nesne kullanımı, operatörlerin kullanımı, karar kontrol deyimleri, döngü kontrol deyimleri, kullanıcı tanımlı fonksiyonlar, hazır fonksiyonlar, dosya işlemleri, sınıf, alan ve metod kullanımı, lokal ve global referanslar, diziler, çok boyutlu diziler, standart bileşenler, gelişmiş bileşenler, veritabanı bağlantısı, veritabanı sorgulan.

### **Nesne Tabanlı Programlama II**

(3 14 5)

Nesne tabanlı programlama için yazılım kurarak ayarlarını yapmak, programlama dilinin temel deyimleriyle konsol uygulamaları hazırlamak, nesne kullanımı ve operatörler, kontrol nesneleri ve diziler, karar kontrol deyimleri, döngü kontrol deyimleri, kullanıcı tanımlı fonksiyonlar, standart fonksiyonlar, bileşen kütüphanesi, veri yapılan, işletim sistemi nesneleri, menü tasarımı ve formlar, veri tabanı işlemleri, etkileşimli veri nesneleri.

### **İçerik Yönetim Sistemi**

(1 12 2)

İçerik yönetim sistemi, site yönetimi, içerik yönetimi, bileşen yönetimi, eklenti yönetimi, araçların yönetimi.

### **Sunucu İşletim Sistemi**

(3 14 5)

Sunucu işletim sistemi, sunucu işletim sistemi yönetimi, dosya sistemi, (RAID)disk kümeleme sistemleri, dosya ve izin yönetimi, veri paylaşımı ve güvenliği, yedekleme ve geri yükleme, active directory yapısı, kullanıcı grupları hesabı oluşturma ve yönetimi, gelişmiş hesap yönetimi, TCP/IP ağları, ağ yazdırma hizmetleri, DHCP hizmeti, WINS hizmeti, DNS hizmeti.

### **Ağ Temelleri**

(1 12 2)

Bilgisayar ağları, ağ kabloları, ağ adresleme, paylaşım ve güvenlik, ağ çevre birimleri.

### **Açık Kaynak İşletim Sistemi**

(1 12 3)

Açık kaynak kodlu işletim sistemi yapısı, temel masaüstü kavramları ve işlemleri, dosya

sistemi ve çalışma mantığı, açık kaynak işletim sistemi temel araçları ve uygulamaları, temel ağ programları ve ağ ayarları, temel ağ programları ve ağ ayarları, internet bağlantısı, temel kullanıcı ve grup işlemleri, açık kaynak işletim sistemi editörleri, program kurma ve güncelleme, kabuk işlemleri, dosya ve izin paylaşımı

### **Web Projesi Yönetimi**

( 1 1 2 3 )

Web sitesinin ihtivaçları, web sitesi tasarlama, web sitesi yayına hazırlık işlemleri, vweb sitesi yayınlama işlemleri, web sitesi güvenlik ayarları. web sitesini yedekleme işlemleri, web sitesini bakım işlemleri.

### **İşletme Yönetimi**

( 2 0 2 2 )

Girişimcilik kavramı.İşletme ve yönetimin temel kavranılan, işletmelerin sınıflandırılması küçük işletme çeşitleri, küçük işletmelerin sorunları ve çözüm yolları, küçük işletmelerin kuruluş süreleri, küçük işletmelerde yönetim, üretim, pazarlama ve finansman.

### **Bilgisayar Donanımı**

( 1 1 2 3 )

Statik (durgun) elektriğe karşı önlemler, donanım malzemelerinin özellikleri, donanım malzemelerinin, özellikleri, bilgisayar kasasının güç gereksinimi, anakart, işlemci ve bellek birimleri, disk sürücüler, donanım kartları, çevre birimleri, BIOS, hata mesajları

### **Çevre Koruma**

( 2 0 2 2 )

Çevre Kirlenmesinin sınıflandırılması, alınacak önlemler , çevre koruma yasaları. Çevre kirlenmesinde rol oynayan faktörler, estetik zararları, enerji kaynakları, termik kirlenme tarım ilaçları. Endüstriyel atıklar, evsel atıklar, radyoaktif maddeler. İş yerleri ortamında havadaki toksik madde sınırları, iş yerlerini kirleten başlıca maddeler, koruyucu önlemler ve iş yerinde işçi sağlığı.

### **Kalite Güvence Sistemi**

( 2 0 2 2 )

Standardizasyon; gelişimi, tanımı, amaçları. Kalite ve kalite kavramları, Kalite ve verimlilik, Kalite maliyetleri, Kalite kontrol kavramı, Toplam kalite yönetimi, Kalite güvence, Kalite yönetim prensipleri, Mesleki standartlar; fiziksel çevresel etkenlere karşı otomasyon cihazlarının korunma standardı, Basınç ile ilgili standartlar. Sıcaklıkla ilgili standartlar.



### **Meslek Etiđi**

( 2 0 2 2 )

Etik İle İlgili Kavramlar. Temel Etik İlkeleri Ve Etik Türleri, Mesleki Etik Normlarının Tanıtımı ve Sosyal Sorumluluk Konuları, Etiđi Etkileyen Faktörler, Etik İle İlgili Standartlar, Kamu Sektöründe Etik, Toplumun Taleplerine Ve Davranışlarına Duyarlılık, İşletmelerde Etik İle İlgili Sorunlar.

### **Delphi Programlama I**

( 3 1 4 6 )

Delphi Programlama Editörü, Deđişkenler ve Sabitler, Operatörler. İşlemler ve İşlem Öncelikleri, Kütüphane Fonksiyonları. Sıralı Programlama Komutları, Kararlı Programlama Komutları, Döngülü Programlama Komutları, Fonksiyonlar, Prosedürler. Sıralı Dosyalar, Rassel Erişimli Dosyalar. Program Fiatalarını Ayıklayabilme, Bileşenleri Etkin Bir Şekilde Kullanabilme, Kurulum Programlan Hazırlayabilme.

### **Araştırma Yöntem ve Teknikleri**

( 2 13 3 )

Bilimsel Araştırma İlkelerine Göre Veri Toplama ve Verilerin Analizi; Rapor Yazma İlkelerine Uygun Olarak Araştırma Sonuçlarını Rapor Etme; Araştırma Konularının Sunumu, Datashovv, Slayt Makinesi, İnternet (Web Sayfası) vb. Cihaz ve Teknolojilerin Kullanımı; İş Flayatı ile Tanışabilme; Bilgisayar Alanındaki Yenilikleri Araştırarak Gelişmeleri Takip Edebilme; Topluluk İçinde Kendini İfade Ederek Kendine Güven Duygusunu Geliştirme.

### **İş Güvenliđi**

( 2 0 2 2 )

İlk yardım eğitimini, ilk yardım malzemeleri, kişisel emniyet sağlama, çalışanların emniyetini sağlama, iş ortamı güvenliđi sağlama.

### **C Programlama**

( 3 1 4 5 )

Algoritmalar, akış diyagramları, yalancı kod, C ile tanışma, C program yapısı, Deđerler, Deđerşkenler, Türler, Basit giriş/çıkış, Programlama deyimleri, Aritmetik ifadeler, Üstünlük sırası, Kontrol ifadeleri, Bool verisi, Fonksiyonlar, prosedürler, Adım adım iyileştirme, Arayüz kavramı, Kütüphaneleri kullanma, Basit grafik kütüphanesi, karakter ve dizgiler.

## **BİLGİSAYARLI KONTROL**

(1 1 2 2)

Kontrol Sistemleri Algoritmaları Hazırlama, Kontrol Sistemleri Programlama, Kontrol Sistemleri için Diyagramlar, Paralel Portlar ve Haberleşme Protokolleri, Seri Portlar, Seri Port Haberleşme Protokolleri, USB Haberleşme, USB Haberleşme Protokolleri, Kontrol Devreleri, Kontrol Devre Tasarımı, Elektrik Motor Kontrolü

## **MUHASEBE TEKNİKLERİ VE TİCARİ YAZILIMLAR (1 1 2 2)**

İşletmelerin çek-senet ve banka kartlarını düzenler ve çıktısını alır, İşletmelerin stok kartlarını düzenler ve çıktılarını alır, Cari hesap kartlarını tutar ve çıktılarını alır, Ürün maliyet hesaplamasını yapar.

## **STAJ UYGULAMASI**

Öğrencinin ilgili sektörde yapacağı pratik ve uygulamalı eğitimidir. Öğrencilerin; iş yerindeki eğitim, uygulama ve stajları, Yükseköğretim Kurulunun belirlediği esas ve usuller çerçevesinde yapılır.

## **ÖĞRETİM PROGRAMININ UYGULANMASINA İLİŞKİN AÇIKLAMALAR**

Öğretim programı, bilimin evrensel ilkeleri, AB ve ulusal yeterlikler çerçevesi, mesleki ve teknolojik gelişmeler ile Yüksek Öğretim Kurumlarının ilgili mevzuat hükümlerine göre uygulanır.

Programda uygulanacak meslek dersleri, modüller ve seçmeli dersler belirlenirken; sektör talepleri, bölgesel ihtiyaçlar, eğitim kurumunun koşulları ve öğrenci yönelimleri dikkate alınır. Derslerin içerik ve süreleri, yeterlik tablosu, ders bilgi formları, modül bilgi formları ve işlem analizlerindeki açıklamalar doğrultusunda planlanır.

Programdaki ders bilgi formları ve modül bilgi formları eğitim-öğretim planlamasında rehber niteliğinde olup, mevcut koşullara göre hazırlanmıştır. İş hayatında ve teknolojide yaşanan gelişmelerin programlara sürekli yansıtılması için gerektiğinde yeterlik kazandırmaya yönelik olan ders bilgi formları ve modül bilgi formlarında güncellemeler yapılır.

### **ÖĞRETİM PROGRAMINDA YER ALAN DERSLER**

#### **1. ZORUNLU DERSLER**

YÖK veya Yüksek Öğretim Kurumları tarafından belirlenen ve tüm programlar için zorunlu olan dersler ile bölüm ve/veya program için temel ve ortak yeterlikleri kazandırmayı hedefleyen derslerdir.

#### **2. MESLEK DERSLERİ**

Mesleğe ilişkin yeterlikleri kazandırmaya yönelik derslerdir. Meslek dersleri, yeterlik tablosuna göre eğitim kurumlarınınca ilgili mevzuat çerçevesinde ders planından seçilerek uygulanır.

Seçilen meslek derslerinin, süresi, içeriği, ölçme-değerlendirme ve öğretim yöntemleri belirlenirken yeterlik tablosu, ders bilgi formları, modül bilgi formları ve işlem analizlerindeki açıklamalar esas alınır.

#### **3. SEÇMELİ DERSLER**

Öğrencinin bireysel gelişimi ve yaşam kalitesinin artırılması, sektörel ve bölgesel ihtiyaçlar, eğitim kurumunun koşulları ve öğrencinin istihdamına katkıda bulunacak ilave yeterliklerin kazanılması, disiplinler arası çalışmalar vb. durumlar dikkate alınarak, ilgili program ya da diğer programlardaki derslerden seçilir.

#### **STAJ UYGULAMASI**

Öğrencinin ilgili sektörde yapacağı pratik ve uygulamalı eğitimidir. Öğrencilerin; iş yerlerindeki eğitim, uygulama ve stajları, Yükseköğretim Kurulunun belirlediği esas ve usuller çerçevesinde yapılır.

---